

GSInfoMaster

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> GSInfoMaster	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	GSInfoMaster	1
1.1	Übersicht zu GSInfoMaster	1
1.2	Vorwort zu GSInfoMaster	1
1.3	Anleitung zu GSInfoMaster	2
1.4	Beispiel für GSInfoMaster	3
1.5	Versionen von GSInfoMaster	3
1.6	Information über GSInfoMaster	4

Chapter 1

GSInfoMaster

1.1 Übersicht zu GSInfoMaster

```
=====
GSInfoMaster V1.1
```

```
(c) 1996 Galaxy Software 3000
Programmiert von Frank Neunkirchen
=====
```

Vorwort

Anleitung

Beispiele

Versionen

Informationen und (c)

1.2 Vorwort zu GSInfoMaster

```
=====
VORWORT
=====
```

GSInfoMaster ist ein universelles Textanzeige-Programm speziell für die Prometheus-Mailbox. Mit Hilfe dieses Programmes ist es möglich, zu vorhandenen PMBS-Befehle Texte direkt auf dem Bildschirm anzeigen zu lassen, als Datei über das Modem zu verschicken und/oder als PM abzulegen.

Zudem kann man GSInfoMaster so konfigurieren, daß automatisch, nachdem sich ein User in die Mailbox eingetragen hat, dieser zusätzlich Textmaterial über die neue Mailbox erhält.

"GSInfoMaster" benötigt mindestens Kickstart 2.0 (V36) und das Mailbox-Programm "Prometheus".

1.3 Anleitung zu GSInfoMaster

```
=====
ANLEITUNG
=====
```

```
GSInfoMaster
-----
```

```
Format      GSInfoMaster <Textdatei> <Betreff> <AntwortAn>
             <Befehl> <Prometheus-Port> [PM] [SHOW] [SEND]
             [NEWUSER]
Schablone   FILE/A, SUBJECT/A, ANSWER/A, COMMAND/A, PORT/A/N, PM/S
             , SHOW/S, SEND/S, NEWUSER/S
Pfad        prometheus:extern/
```

Mit FILE übergibt man die Datei, die den Text für die Anzeige beinhaltet. Der Pfad muß natürlich mitangegeben werden.

Der Parameter COMMAND beinhaltet den auszuführenden Prometheus-Befehl.

Mit dem Parameter PORT wird der Prometheus-Port übergeben.

Wenn SHOW aktiviert wird, dann wird die Textdatei auf dem Terminalbildschirm angezeigt.

Wird das Schlüsselwort SEND verwendet, dann wird die Textdatei als File über das Modem verschickt.

Ist der Schalter PM gesetzt, dann wird die Textdatei mit dem Betreff SUBJECT als PM dem momentanen User übergeben. Damit dieser auch zurückantworten kann, muß in ANSWER der Name des zu erreichenden User angegeben werden (üblich: SYSOP). Die Eingabe einer vollständigen EMail-Adresse ist auch möglich (z.B. SYSOP@BOX.DOMAIN.DE).

Wird GSInfoMaster für den User-Antrag eingestetzt (dafür wurde es auch ursprünglich geschrieben), dann muß das Schlüsselwort NEWUSER gesetzt werden.

Da die Eingabe aller Parameter das Eingabevolumen von Prometheus übersteigt, wird GSInfoMaster mit Hilfe eines externen Scriptes aufgerufen. Dafür muß in Prometheus folgendes stehen:

```
Name:          (frei definierbar!)
Beschreibung:  ---
Parameter:     C:Execute >NIL: Prometheus:GSInfoMaster.bat $PO
Gruppe:        ---
Typ:           Dosbefehl

Aufruf:        egal
```

In der Script-Datei werden dann obengenannte Parameter übergeben, wobei <PORT> nicht geändert werden sollte.

1.4 Beispiel für GSInfoMaster

```
=====
  Beispiel für den ANTRAG-Befehl
=====
```

Der Befehlsname für den internen PT-Befehl "ANTR" wird von "Antrag" in "AltAntrag" umbenannt. Dann werden folgende Befehlsparameter ausgeschaltet: Port 0-19, BEFEHL und EXTERN. Dadurch wird vermieden, daß man diesen Befehl in dieser Form noch aufrufen kann. Anschließend wird GSInfoMaster als neuer Befehl in die Liste eingetragen (siehe Anleitung unten). Als Befehlsname wird dann "Antrag" angegeben.

Wenn der User direkt nach seinem Antrag eine PM in seinem Postfach erhalten soll, dann wird folgendes in der Script-Datei "GSInfoMaster.bat" stehen:

```
.key PORT/A
prometheus:extern/GSInfoMaster prometheus:texte/Willkommen.txt
xt "Herzlich willkommen!" SYSOP ALTANTRAG <PORT> PM NEWUSER
```

Dann erhält der neue User die Textdatei "Willkommen.txt" als PM mit dem Betreff "Herzlich willkommen!". Sollte er dann antworten, dann erhält der "SYSOP" die Nachricht.

Das Schlüsselwort NEWUSER muß gesetzt werden, wenn das Programm "GSInfoMaster" für den UserAntrag eingesetzt wird. Dadurch wird der Username vor und nach dem Antrag überprüft, wobei ein Abbruch des Antrages registriert wird.

1.5 Versionen von GSInfoMaster

```
=====
  Vorhandene Versionen
=====
```

V1.0 beta 1 (13.04.96): Startversion

V1.0 public (30.04.96): Programmcode optimiert;
 die Übergabe des Parameters "ANSWER"
 ist jetzt flexibler geworden;
 jetzt ist die korrekte Programmausführung
 nach der Datei-Übertragung sichergestellt
 (eventl. Fehler bei der Prometheus-Software);
 mehr Sicherheit bei der Benutzung
 von "GSInfoMaster" durch Überprüfung
 des Carrier-Signals

V1.1 public (27.12.96): Programmcode durch 100%ig relative Adressierung weiter optimiert (mein Dank geht an Rainer "LED" Simke - hat eben ein wenig gedauert :-); Versehentlich Debugger-Hilfe in der Version 1.0 stehen gelassen, konnte zu Abstürzen führen - nun entfernt

1.6 Information über GSInfoMaster

=====
Information und Copyrights
=====

Bestandteil dieser Software:

1. GSInfoMaster
2. GSInfoMaster.bat
3. GSInfoMaster.guide

Die komplette Software wird als FREeware publiziert. Deshalb ist eine entgeltlose Verbreitung durch Kopieren erlaubt, solange alle oben aufgeführten Bestandteile dieser Software im Originalzustand zusammenbleiben, d.h., es dürfen keine Veränderungen in den Dateien vorgenommen werden (auch wenn es öfters angebracht wäre! ;-)) und es dürfen keine Dateien fehlen. Ferner ist zu beachten, daß ich (der Programmierer) für keine Schäden, die direkt oder indirekt durch das Programm verursacht worden sind, hafte - ist doch klar! :^)

Falls das Programm nicht fehlerfrei läuft, ihr mir eure Verbesserungsvorschläge mitteilen möchtet oder ganz einfach nur was schreiben wollt, dann könnt ihr mich unter folgender eMail-Adresse erreichen: "racocon@megabit.net".

Zukünftige Updates oder neue Programme erscheinen im AMINET und werden auch auf meiner HomePage veröffentlicht, die ihr unter "<http://www.megabit.net/~neunkirchen>" erreichen könnt.